Project 42

Cílem tohoto projektu bylo jednoduše a levně zjednodušit získávání informací o kulturních památkách a zajímavých místech. K tomu účelu jsme použili beacon případně připojený k arduinu, k jednoduchému zisku informací. Záměrem je arduina používat na místech památek tak, aby tvořili lehce přístupné pointy pro mobilní aplikaci. Naše aplikace by měla v blízkosti bodu sama upozornit na přítomnost a poskytnout informace o dané lokalitě či objektu. V zájmu správy těchto pointů, bychom dali odpovědnost městům (obcím) v dané lokalitě objektu.

Představte si, že jste v cizí zemi a chcete navštívit památky, ale zároveň nechcete utrácet peníze za průvodce. Náš projekt nabízí řešení. Pomocí beaconů jsme vytvořili síť pointů s informacemi o daných místech (stavbách). Pomocí naší aplikace, která v blízkosti těchto pointů sama uživatele upozorní, dokážeme přečíst informace daného pointu. Jejich správa přešla pod města či obce blízké těchto pointů. Tím se usnadní správa všech pointů a zároveň jejich aktuálnost. Pro ukázku jsme si tady vzali část Brna a teď si představte, že každá malá ikonka může být zastoupena beaconem, který vám podá nějaké informace. Není to cool? Podle mě je a teď už k praxi. Na projektoru můžete vidět, že právě teď u jednoho pointu stojím.